

Reklama własnej miejscowości – edytor grafiki Paint

1. Cele lekcji

a) Wiadomości

Uczeń:

- zna sposoby zapisywania dokumentów,
- zna podstawowe procedury paska narzędzi programu,
- rozumie przeznaczenie i zasady działania programu.

b) Umiejętności

Uczeń:

- potrafi operować procedurami paska narzędzi programu,
- potrafi umiejętnie zmienić wygląd dokumentu,
- potrafi wykorzystać możliwości programu Paint do swoich potrzeb,
- umie zapisać utworzony dokument,
- zdobywa umiejętności pracy indywidualnej.

2. Metoda i forma pracy

Objaśnienie, pogadanka, dyskusja, praca indywidualna.

3. Środki dydaktyczne

Komputer

Program do edycji grafiki Paint

4. Przebieg lekcji

a) Faza przygotowawcza

Nauczyciel zapoznaje uczniów z tematyką lekcji i uświadamia im cele zajęć. Nauczyciel przedstawia uczniom kryteria oceniania.

b) Faza realizacyjna

1. Nauczyciel prosi o włączenie komputerów i uruchomienie programu Paint.
2. Nauczyciel sprawdza podstawowe wiadomości związane z programem. Zadaje uczniom pytania typu: „Jakie narzędzie służy do wypełniania obiektów?”, „W jaki sposób wstawiamy napisy do edytora grafiki?”

3. Nauczyciel podaje krótkie ćwiczenie do wykonania w edytorze grafiki, mające na celu przypomnienie podstawowych wiadomości związanych z programem ([załącznik 1](#)).
4. Nauczyciel wyjaśnia sposób zapisywania dokumentów.
5. Nauczyciel zadaje i objaśnia ćwiczenie do wykonania ([załącznik 2](#))
6. Nauczyciel obserwuje pracę uczniów i w razie pojawiających się wątpliwości udziela rad i wskazówek.

c) Faza podsumowująca

1. Poprzez dyskusję z uczniami nauczyciel ujawnia możliwości, jakie stwarza edytor grafiki.
2. Nauczyciel ocenia pracę uczniów.

5. Bibliografia

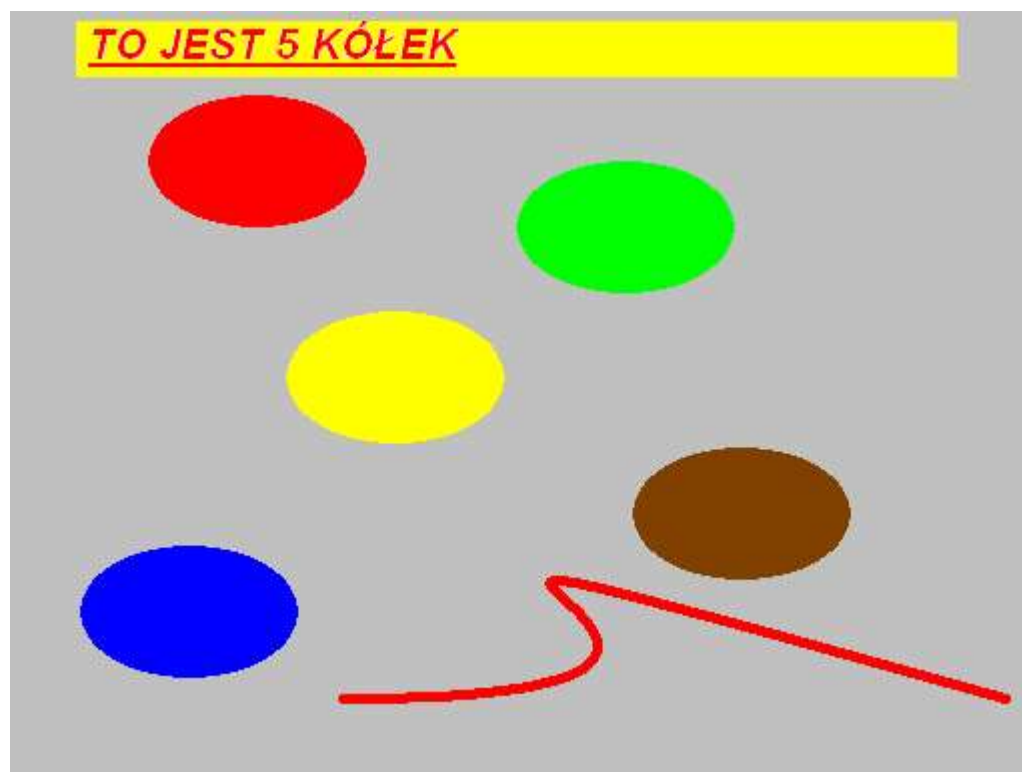
M. Jasielski, *Zrozumieć i polubić komputer*, Świat Książki, Warszawa 1999

6. Załączniki

[załącznik 1](#)

ĆWICZENIE:

Przedstaw poniższy rysunek w edytorze grafiki Paint:



[załącznik 2](#)

ĆWICZENIE:

Przy pomocy edytora grafiki Point utwórz reklamę własnej miejscowości. Postaraj się, aby była ona jak najbardziej zachęcająca, ciekawa i estetyczna. Użyj jak najwięcej narzędzi programu MS Paint w swoim rysunku. Pamiętaj, że przy ocenie będą brane pod uwagę pomysł, wykonanie techniczne i wyraz artystyczny pracy. Zapisz utworzony dokument.

7. Czas trwania lekcji

45 minut

8. Uwagi do scenariusza

Lekcja wchodzi w cykl zajęć dotyczących edytora grafiki MS Paint.