

Scenariusz lekcji

1 TEMAT LEKCJI

Wprowadzenie do środowiska VB .Net

2 CELE LEKCJI

2.1 Wiadomości

Uczeń potrafi:

- podać definicję pojęć: kompilacja, kompilator, środowisko programistyczne, IDE;
- podać definicje rozwiązania i projektu;
- opisać sposób kompilacji programu w VB .Net;
- zmienić profil użytkownika za pomocą okna **My Profile**;
- uruchomić system pomocy (**Help**);
- opisać sposób modyfikacji właściwości obiektu (np. formularza);
- wymienić podstawowe okna narzędziowe w środowisku VB .Net.

2.2 Umiejętności

Uczeń potrafi:

- uruchomić środowisko programistyczne VS .Net;
- utworzyć nowe rozwiązanie aplikacji Windows w VB .Net;
- dostosować środowisko pracy do swoich wymagań;
- zmienić podstawowe właściwości **Text**, **Name**, **BackColor** formularza;
- zmienić obiekt startowy (**Startup Object**) w rozwiązaniu.

3 METODY NAUCZANIA

- pogadanka;
- laboratoryjna z elementami wykładu i pokazu.

4 ŚRODKI DYDAKTYCZNE

- podręcznik.

5 UWARUNKOWANIA TECHNICZNE

- lokalna sieć komputerowa składająca się ze stanowisk uczniowskich z zainstalowanym programem Power Point;
- projektor multimedialny.

6 PRZEBIEG LEKCJI

Etap	Zadanie	Przebieg realizacji	Uwagi do realizacji
Faza przygotowawcza	– czynności organizacyjne (5 min)		
	– wprowadzenie do tematu lekcji (15 min)	<ul style="list-style-type: none"> – pogadanka na temat języków programowania i doświadczeń uczniów w programowaniu; – omówienie pojęć: interpreter, kompilator, kompilacja – omówienie pojęcia „język programowania”, podział języków na języki programowania niskiego i wysokiego poziomu – podanie tematu lekcji – przedstawienie zagadnień, które zostaną omówione na lekcji, zaciekawienie uczniów jej treścią 	
Faza realizacyjna	– uruchomienie środowiska VS .NET (10 min)	<ul style="list-style-type: none"> – uruchomienie VS .NET – dokładne omówienie wszystkich elementów okna Start Page, wybranie domyślnej konfiguracji w oknie My Profile – przejście do okna Get Started i omówienie jego opcji – omówienie pojęcia środowiska programistycznego IDE 	

	<ul style="list-style-type: none"> - utworzenie nowego projektu w środowisku Visual Basic .NET – projekt <i>Pusty</i> (15 min) 	<ul style="list-style-type: none"> - utworzenie nowego projektu o nazwie <i>Pusty</i> - omówienie pojęć: projektu, rozwiązania, formularza - omówienie okien: projektu formularza, Solution Explorer, Properties, ToolBox - modyfikacja ustawień okien narzędziowych – dostosowanie środowiska pracy do swoich wymagań - ustalenie właściwości formularza: Name, Text, BackColor - zmiana nazwy obiektu startowego (Startup Object) po zmianie nazwy formularza - uruchomienie projektu - zapisanie projektu i ustawienie parametrów kompilacji - korzystanie z systemu pomocy – Dynamic Help, omówienie systemu pomocy i zamknięcie strony Help - ponowne skompilowanie projektu i wyjście ze środowiska - przegląd plików utworzonych przez środowisko (pliki rozwiązania, pliki wykonywalne) - uruchomienie programu bez udziału środowiska VS .NET 	
Faza podsumowująca	<ul style="list-style-type: none"> - podsumowanie (5 min) 	<ul style="list-style-type: none"> - przypomnienie poznanych elementów środowiska programistycznego VS .Net - przypomnienie pojęć: kompilacja, kompilator, IDE, program - przypomnienie pojęć rozwiązania i projektu (wskazanie różnic pomiędzy nimi) 	

7 BIBLIOGRAFIA

- [1] Gantenbein H., Dunn G., Kalani A., Payne Ch., Thangarathinam T., *Microsoft Visual Basic .NET 2003. Księga eksperta*, Helion, Gliwice 2006.
- [2] Kimmel P., *Visual Basic .NET. Księga eksperta*, Helion, Gliwice 2003.
- [3] MacDonald M., *Microsoft Visual Basic .NET. Księga przykładów*, MicrosoftPress, Warszawa 2004.
- [4] Mackenzie D., Shakerly K., *Visual Basic .NET dla każdego*, Helion, Gliwice 2002.

8 ZAŁĄCZNIKI

9 CZAS TRWANIA LEKCJI

1 x 45 minut

10 UWAGI