

1. Sprawdzenie wiadomości - edytor tekstu Word

a. 1. Cele lekcji

i. a) Wiadomości

Uczeń zna pojęcia: edycja tekstu, formatowanie, typ, rozmiar, czcionka, plik tekstowy.

ii. b) Umiejętności

Uczeń potrafi:

- prezentować tekst,
- formatować tekst,
- wstawić tabelę,
- wstawić plik graficzny.

b. 2. Metoda i forma pracy

Praca samodzielna ucznia.

c. 3. Środki dydaktyczne

Komputer, oprogramowanie, karta pracy.

d. 4. Przebieg lekcji

i. a) Faza przygotowawcza

Przywitanie się z uczniami, sprawdzenie listy obecności, podanie tematu zajęć.

ii. b) Faza realizacyjna

Nauczyciel rozdaje uczniom, rozdaje sprawdziany.

Uczniowie przechodzą do rozwiązywania zadań ([załącznik 1](#)).

iii. c) Faza podsumowująca

Uczniowie kończą pracę.

Nauczyciel sprawdza, czy prace uczniów zostały zapisane na komputerze, ocenia prace uczniów.

e. 5. Bibliografia

Brehmer A., *Poznajemy informatykę*, Videograf, Katowice 2002.

f. 6. Załączniki

i. a) Karta pracy ucznia

ii. Sprawdzian wiadomości

załącznik 1.

Przed Tobą karta z zadaniami do samodzielnego wykonania. Postaraj się wykonać je jak najdokładniej. Po skończeniu swojej pracy poproś nauczyciela, który sprawdzi Twoją pracę i oceni twoje zadania.

Wpisz podany tekst.

1. Rozmieszczenie sprzętu komputerowego w pracowni jest celowe, a zatem jego samowolne przemieszczanie nie jest dozwolone.
2. W pracowni uczniowie mają stałe miejsca pracy, za których stan są odpowiedzialni.
3. Nie dokonuje się zmian na dysku stałym, o ile nie wyrazi na to zgody nauczyciel.

Przekształć tekst w tabelę zawierającą 3 kolumny.

1. Rozmieszczenie sprzętu komputerowego w pracowni jest celowe, a zatem jego samowolne przemieszczanie nie jest dozwolone.	2. W pracowni uczniowie mają stałe miejsca pracy, za których stan są odpowiedzialni.	3. Nie dokonuje się zmian na dysku stałym, o ile nie wyrazi na to zgody nauczyciel
--	--	--

Wyjustuj tekst w tabeli

Dodaj 1 wiersz nad tabelą

Połącz komórki i wpisz

<i>Regulamin pracowni komputerowej</i>		
1. Rozmieszczenie sprzętu komputerowego w pracowni jest celowe, a zatem jego samowolne przemieszczanie nie jest dozwolone.	2. <u>W pracowni uczniowie mają stałe miejsca pracy, za których stan są odpowiedzialni.</u>	3. <i>Nie dokonuje się zmian na dysku stałym, o ile nie wyrazi na to zgody nauczyciel</i>

Wstaw tabelę z 5 kolumnami i 2 wierszami, zmień wysokość i szerokość najniższego wiersz na 110 pt. i wpisz do niego następujący tekst:

--	--	--	--	--

Zabawa	Krzesło	Kasia		
Komputer	Stolik	Ania		
Gra	Szafka	Monika		
Klawiatura	Biurko	Piotr		
Myszka	kosz	Teofil		
monitor		Robert		

Ponumeruj pierwszą kolumnę tabeli, drugą wypunktuj, trzecią posortuj, czwartą i piątą połącz i wpisz tam swoje imię, następnie dokonaj obramowania tabeli według wzoru

1. Zabawa	◆ Krzesło	Ania	<p style="text-align: center;">KLASA</p> <p style="text-align: center;">Czcionka Arabia, wielkość 22</p>
2. Komputer	◆ Stolik	Kasia	
3. Gra	◆ Szafka	Monika	
4. Klawiatura	◆ Biurko	Piotr	
5. Myszka	◆ kosz	Robert	
6. Monitor		Teofil	

Wstaw żółwia z ClipArt z kategorii zwierzęta i zmniejsz go a następnie powiel

g. 7. Czas trwania lekcji

45 minut

h. 8. Uwagi do scenariusza

Przy pisaniu sprawdzianu nauczyciel powinien tak rozsadzić uczniów aby każdy siedział samodzielnie przy stanowisku. Jeśli w pracowni jest zbyt mało stanowisk komputerowych należy tal zmodyfikować sprawdzian, aby czas przeznaczony na pisanie umożliwił zamianę uczniów przy stanowisku komputerowym.